

Computação Gráfica - TARDE				
S1 - Tarde				
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
Gestão e Empreendedorismo - Lycia	Matemática - Marcos	Matemática - Marcos	Português Instrumental - Michael	Introdução a CG - Pedro
Fundamentos de Programação - Leandro	Fundamentos de Programação - Leandro	Gestão e Empreendedorismo - Lycia	Inglês Instrumental - Adonis	Inglês Instrumental - Adonis

S2 - Tarde				
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
CAD 2D/3D - Jorge	CAD 2D/3D - Jorge	Banco de Dados - Jarbas	Programação Web - Henrique Viana	Programação Web - Henrique Viana
Programação Orientada a Objetos - Marlos	Programação Orientada a Objetos - Marlos	Produção Audiovisual - Samuel	Criação de Logotipos - Pedro	Produção Audiovisual - Samuel

S3 - Tarde				
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
Prática Profissional	Prática Profissional	Tratamento de Imagens - Pedro	Modelagem e Animação 3D - Samuel	Modelagem e Animação 3D - Samuel
Game Design - Daniel	Game Design - Daniel	Prática Profissional	Prática Profissional	Prática Profissional

Informática - TARDE				
S1 - Tarde				
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
Arquitetura e Organização de Computadores - Alexandro	Arquitetura e Organização de Computadores - Alexandro	Português Instrumental - Michael	Inglês Instrumental - Adonis	Inglês Instrumental - Adonis
Matemática - Marcos	Matemática - Marcos	Fundamentos de Programação - Jarbas	Fundamentos de Programação - Jarbas	Introdução a Informática - Henrique Viana

S2 - Tarde				
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
Redes de Computadores - Neto	Redes de Computadores - Neto	Empreendedorismo - Lycia	Banco de Dados - Fernando	Banco de Dados - Fernando
Eletricidade e Eletrônica para Informática - Jorge	Eletricidade e Eletrônica para Informática - Jorge	Programação Orientada a Objetos - Henrique Viana	Programação Orientada a Objetos - Henrique Viana	Higiene e Segurança no Trabalho - Jorge

S3 - Tarde				
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
Prática Profissional	Aplicações Móveis - Marlos	Programação Web - Fernando	Instalação e Manutenção de Computadores - Alexandro	Prática Profissional
Prática Profissional	Prática Profissional	Aplicações Móveis - Marlos	Instalação e Manutenção de Computadores - Alexandro	Programação Web - Fernando

Branco - Sala 01	Verde - Lab 01	Roxo - Lab 04
Cinza - Sala 02	Azul - Lab 02	Laranja - Lemic
Ciano - Sala 04	Amarelo - Lab 03	

Computação Gráfica - NOITE				
S1 - Noite				
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
Gestão e Empreendedorismo - Lycia	Matemática - Leandro	Matemática - Leandro	Português Instrumental - Michael	Introdução a CG - Pedro
Fundamentos de Programação - Leandro	Fundamentos de Programação - Leandro	Gestão e Empreendedorismo - Lycia	Inglês Instrumental - Adonis	Inglês Instrumental - Adonis

S2 - Noite				
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
CAD 2D/3D - Emilson	CAD 2D/3D - Emilson	Banco de Dados - Jarbas	Programação Web - Henrique Viana	Programação Web - Henrique Viana
Programação Orientada a Objetos - Neto	Programação Orientada a Objetos - Neto	Produção Audiovisual - Samuel	Criação de Logotipos - Pedro	Produção Audiovisual - Samuel

S3 - Noite				
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
Prática Profissional	Prática Profissional	Tratamento de Imagens - Pedro	Modelagem e Animação 3D - Samuel	Modelagem e Animação 3D - Samuel
Game Design - Daniel	Game Design - Daniel	Prática Profissional	Prática Profissional	Prática Profissional

Informática - NOITE				
S1 - Noite				
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
Arquitetura e Organização de Computadores - Alexandro	Arquitetura e Organização de Computadores - Alexandro	Português Instrumental - Michael	Inglês Instrumental - Adonis	Inglês Instrumental - Adonis
Matemática - Marcos	Matemática - Marcos	Fundamentos de Programação - Jarbas	Fundamentos de Programação - Jarbas	Introdução a Informática - Henrique Viana

S2 - Noite				
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
Redes de Computadores - Neto	Redes de Computadores - Neto	Empreendedorismo - Lycia	Banco de Dados - Fernando	Banco de Dados - Fernando
Eletricidade e Eletrônica para Informática - Emilson	Eletricidade e Eletrônica para Informática - Emilson	Programação Orientada a Objetos - Henrique Viana	Programação Orientada a Objetos - Henrique Viana	Higiene e Segurança no Trabalho - Jorge

S3 - Noite				
Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
Prática Profissional	Aplicações Móveis - Marlos	Programação Web - Fernando	Instalação e Manutenção de Computadores - Alexandro	Prática Profissional
Prática Profissional	Prática Profissional	Aplicações Móveis - Marlos	Instalação e Manutenção de Computadores - Alexandro	Programação Web - Fernando