

1. Dados Básicos

Título: Torneio de Xadrez ONLINE - quarentena

Campus: CAMPUS ACARAU

Tipo: Evento

Área Temática: Cultura

Data de Início: 2020-05-28

Data Prevista Fim: 2020-06-03

Nº mínimo de pessoas beneficiadas: 60

Nº máximo de pessoas beneficiadas: 80

Carga horária de Execução: 8

2. Dados Específicos

Local de Atuação: Urbano-Rural

Fomento:

Programa Institucional:

Modelo de oferta da atividade: Presencial

Municípios de abrangência:

Acaraú

Amontada

Bela Cruz

Cruz

Itarema

Marco

Meruoca

Sobral

Trairi

Ubajara

Uruburetama

Formas de Avaliação:

Participação

Formas de Divulgação:

Site institucional

Folder

Redes sociais

E-mail

Atividades:

Forúm

Encontro

Olimpíada

3. Dados Responsável

Matrícula: 1323630

Nome: Armando Matos Fontenele Junior
E-mail: armando@ifce.edu.br
E-mail Secundário: armando.ifce@gmail.com

4. Equipe de Atuação

Nome	Instituição	Categoria	Vínculo	Receberá bolsa?	Horas Dedicadas	Início da Participação	Fim da Participação
Juliana Martins Pereira	IFCE	Integrante	Docente IFCE	Não	1	2020-05-25	2020-05-31
Jose Luciano Nascimento Bezerra	IFCE	Integrante	Docente IFCE	Não	1	2020-05-25	2020-05-31
Joao Gilberto Goncalves Nunes	IFCE	Integrante	Docente IFCE	Não	1	2020-05-25	2020-05-31
Armando Matos Fontenele Junior	IFCE	Coordenador	Docente IFCE	Não	1	2020-05-25	2020-05-31

5. Parcerias

Instituição Parceira	Parceria Formalizada?
----------------------	-----------------------

6. Orçamento

Descrição	Valor (R\$)
Passagens e Despesas com Locomoção	0,00
Outros Serviços de Terceiros - Pessoa Jurídica	0,00
Outros Serviços de Terceiros - Pessoa Física	0,00
Material de Consumo	0,00
Equipamento e Material Permanente	0,00
Encargos Patronais	0,00
Diárias - Pessoal Civil	0,00
Bolsa - Auxílio Financeiro a Pesquisadores	0,00
Bolsa - Auxílio Financeiro a Estudantes	0,00

7. Descrição

Apresentação:

A prática do xadrez propicia diversos benefícios como: disciplina, concentração, raciocínio lógico, socialização e pode ter o seu potencial aproveitado como ferramenta de desenvolvimento cognitivo e emocional dos alunos do IFCE e da comunidade externa. Assim o torneio ONLINE visa movimentar o clube, incentivando a prática do xadrez e a interação dos professores e alunos do IFCE com o público externo de outras escolas e entidades, assim como incentivar nossos alunos a participar de alguma forma em atividades com interações sociais de forma remota ao mesmo tempo em que exercita as capacidades intelectuais dos participantes.

Justificativa:

As aulas estão suspensas por motivo do virus covid19 e a proposta de uma atividade ONLINE integradora de forma remota envolve os benefícios da prática do xadrez com o benefício das interações sociais. A prática do xadrez online não demanda muitos recursos físicos e tecnológicos e propicia diversos benefícios como disciplina, aumento da capacidade de concentração, desenvolvimento do raciocínio lógico e outros benefícios, portanto tem grande potencial para ser uma atividade positiva nesses momentos de isolamento social.

Comunidade externa beneficiada:

Alunos de escolas públicas e privadas da região oeste do estado do CE

Comunidade interna beneficiada:

Alunos e servidores do IFCE da região oeste do estado do CE

Objetivo Geral:

Movimentar a comunidade enxadrista dos Vales do Curu e do Acaraú durante a pandemia

Objetivo Específico:

Estruturar um torneio de xadrez online
estimular a participação dos enxadristas listados no clube e demais interessados

Metodologia:

Cada pessoa participará de uma partida a cada RODADA, após o sorteio feito pelo Suiss Manager, por um árbitro responsável que disponibilizará as tabelas de empareiramento em um grupo específico do WhatsApp para o torneio e no GoogleClassroom p5rgmfh

Depois os resultados de cada rodada será alimentado no sistema de empareiramento que fará novo sorteio de duplas.

Ao final das 6 rodadas serão processados e declarados os resultados. Será feita uma conclusão síncrona com premiação virtual online por Google Meet.

8. Planos de Trabalho

Data Início	Data Fim	Atividade	Resultados Esperados	Mecanismos de Acompanhamento
2020-05-26	2020-05-26	RODADA 6	30 partidas jogadas ONLINE pelo Lichess.com	GoogleClassroom p5rgmfh
2020-05-25	2020-05-26	RODADA 5	30 partidas jogadas ONLINE pelo Lichess.com	GoogleClassroom p5rgmfh
2020-05-24	2020-05-25	RODADA 4	30 partidas jogadas ONLINE pelo Lichess.com	GoogleClassroom p5rgmfh
2020-05-23	2020-05-24	RODADA 3	30 partidas jogadas ONLINE pelo Lichess.com	GoogleClassroom p5rgmfh
2020-05-22	2020-05-23	RODADA 2	30 partidas jogadas ONLINE pelo Lichess.com	GoogleClassroom p5rgmfh
2020-05-20	2020-05-26	Planejamento Organização Técnica Organização Operacional Comunicação	Participação e interação de 60 alunos e simpatizantes	Acompanhamento de partidas online por árbitros da equipe Relatório de partidas Tabulação de resultados das partidas
2020-05-21	2020-05-22	RODADA 1	30 partidas jogadas ONLINE pelo Lichess.com	GoogleClassroom p5rgmfh