

1. Dados Básicos

Título: III Torneio da Quarentena

Campus: CAMPUS ACARAU

Tipo: Evento

Área Temática: Cultura

Data de Início: 2020-09-01

Data Prevista Fim: 2020-09-07

Nº mínimo de pessoas beneficiadas: 30

Nº máximo de pessoas beneficiadas: 60

Carga horária de Execução: 20

2. Dados Específicos

Local de Atuação: Urbano

Fomento:

Programa Institucional:

Modelo de oferta da atividade: Online

Formas de Avaliação:

Reunião

Pesquisa de Satisfação

Participação

Formas de Divulgação:

Redes sociais

Folder

E-mail

Cartaz

Atividades:

Encontro

Apresentação

3. Dados Responsável

Matrícula: 2408349

Nome: Jose Luciano Nascimento Bezerra

E-mail: jose.nascimento-bezerra@ifce.edu.br

E-mail Secundário:

4. Equipe de Atuação

Nome	Instituição	Categoria	Vínculo	Receberá bolsa?	Horas Dedicadas	Início da Participação	Fim da Participação
Armando Matos Fontenele Junior	IFCE	Integrante	Docente IFCE	Não	1	2020-09-01	2020-09-07
Joao Gilberto Goncalves Nunes	IFCE	Integrante	Docente IFCE	Não	1	2020-09-01	2020-09-07

Nome	Instituição	Categoria	Vínculo	Receberá bolsa?	Horas Dedicadas	Início da Participação	Fim da Participação
Jose Luciano Nascimento Bezerra	IFCE	Coordenador	Docente IFCE	Não	1	2020-09-01	2020-09-07
Juliana Martins Pereira	IFCE	Integrante	Docente IFCE	Não	1	2020-09-01	2020-09-07

5. Parcerias

Instituição Parceira	Parceria Formalizada?

6. Orçamento

Descrição	Valor (R\$)
Passagens e Despesas com Locomoção	0,00
Outros Serviços de Terceiros - Pessoa Jurídica	0,00
Outros Serviços de Terceiros - Pessoa Física	0,00
Material de Consumo	0,00
Equipamento e Material Permanente	0,00
Encargos Patronais	0,00
Diárias - Pessoal Civil	0,00
Bolsa - Auxílio Financeiro a Pesquisadores	0,00
Bolsa - Auxílio Financeiro a Estudantes	0,00

7. Descrição

Apresentação:

O III Torneio da Quarentena é um Torneio de Xadrez promovido pelo Programa Clube de Xadrez do IFCE campus Acaraú, evento totalmente online, utilizando a plataforma do Lichess.org.

Justificativa:

A pandemia causada pela COVID-19 inviabilizou as ações do Clube de Xadrez, deixando os integrantes do programa distantes fisicamente e impossibilitados de jogarem partidas tradicionais na modalidade presencial. Assim, dispondo de ferramentas que permitem o encontro virtual dos jogadores, o Clube de Xadrez resolve realizar um torneio online a fim de promover a interação e o desporto de forma remota.

Comunidade externa beneficiada:

Ex-alunos do campus Acaraú e convidados da região do Vale do Acaraú e Trairi.

Comunidade interna beneficiada:

Alunos regularmente matriculados nos cursos do IFCE campus Acaraú.

Objetivo Geral:

Promover forma de lazer e desporto através do Xadrez na forma remota, bem como, a interação entre os participantes num cenário de pandemia.

Objetivo Específico:

Promover o xadrez online.

Contribuir com a interação e socialização em meio à pandemia.

Reunir a comunidade enxadrística remotamente.

Metodologia:

O público alvo é convidado através das redes sociais. Em seguida, é feito uma inscrição através de formulário do Google. Uma sala de aula é criada no Google Classroom para a divulgação das partidas e seus resultados e demais informações ao longo do evento. Serão realizadas também partidas transmitidas pelo Google Meet, onde os próprios participantes e equipe de professores do IFCE comentam as partidas. Ao término, será realizada uma pesquisa de satisfação.

8. Planos de Trabalho

Data Início	Data Fim	Atividade	Resultados Esperados	Mecanismos de Acompanhamento
2020-09-01	2020-09-07	Série de partidas onde os participantes se enfrentam segundo um empareiramento prévio	Contribuir com a socialização de pessoas em isolamento social.	Grupo de WhatsApp; Sala de aula no Google Classroom