

Título: Projeto espaço 4.0 - ambiente favorável para capacitação de jovens no campus Crateús: introdução à programação

Data Início: 2023-06-15

Data Fim: 2023-06-30

Carga horária de duração da ação:

Sexo do público beneficiado: Ambos

Principal produto gerado com o desenvolvimento da ação: Softwares

Etnia do público beneficiado:

Outra

Faixa Etária do público beneficiado:

20 a 39

Nível de escolaridade do público beneficiado:

Fundamental

Nº pessoas atendidas: 13

Detalhamento da área atendida (Bairro/Comunidade): zona urbana de crateús e cidades próximas

Principais potencialidades: desenvolvimento de softwares usando a linguagem de programação Python.

Principais dificuldades: interesse dos alunos, dificuldade no transporte ao campus, baixa divulgação realizada pelo campus.

Estratégias de superação: buscamos preencher as aulas com práticas para motivar os alunos nas construções, buscando tornar as aulas menos cansativas; foram realizadas conversas e ações em duas escolas do município de Crateús, mesmo com as ações a adesão final não foi boa, também utilizamos canais da prefeitura para divulgação da ação.

Etnia do grupo beneficiado:

Outra

Nível de escolaridade do grupo beneficiado:

Fundamental

Atividades desenvolvidas:

Título da atividade	Resultados Alcançados
Projeto final do curso	Ao final os alunos desenvolveram um software usando todos os conhecimentos adquiridos ao longo do curso.
Introdução ao Python	Foi apresentado aos alunos os principais conceitos relacionados a Programação Estruturada em Python. Ao longo do curso foram realizadas práticas de laboratório referentes aos conteúdos apresentados, por exemplo: tipos de dados, estruturas de condição, estruturas de repetição e coleções de dados.
Introdução aos Algoritmos	Construção de algoritmos para representar modelos do cotidiano.

Público Atendido:

Nome	CPF
------	-----