

Título: II Mostra de Jogos Inclusivos

Data Início: 2023-12-05

Data Fim: 2023-12-05

Carga horária de duração da ação: 4

Sexo do público beneficiado: Ambos

Principal produto gerado com o desenvolvimento da ação: Objetos de aprendizagem

Etnia do público beneficiado:

Outra

Faixa Etária do público beneficiado:

20 a 39

Nível de escolaridade do público beneficiado:

Pós-Graduado

Graduado

Médio(Técnico)

Nº pessoas atendidas: 85

Detalhamento da área atendida (Bairro/Comunidade): IFCE Crateús-Bairro Venâncios

Principais potencialidades: s principais potencialidades do evento foram:

Promover a conscientização sobre a importância da educação inclusiva e da valorização da diversidade.

Estimular o desenvolvimento de habilidades cognitivas, sociais e emocionais dos alunos com deficiência.

Proporcionar uma experiência lúdica e interativa para os alunos com deficiência e seus colegas.

Fortalecer o vínculo entre os estudantes do IFCE e as instituições parceiras.

Contribuir para a formação dos futuros profissionais da educação que atuam com alunos com deficiência.

Principais dificuldades: nenhuma

Estratégias de superação: Oferecer brincadeiras que quebram preconceitos em relação ao gênero; preferir interações que valorizem as capacidades.

Os jogos podem ser uma forma de sensibilizar os alunos para as questões sociais e culturais relacionadas à deficiência, bem como para os direitos humanos e à cidadania.

Os jogos podem ser uma forma de motivar os alunos a participarem ativamente do processo de ensino-aprendizagem, se tornando um momento ímpar de crescimento pessoal e coletivo.

Etnia do grupo beneficiado:

Outra

Nível de escolaridade do grupo beneficiado:

Pós-Graduado

Graduado

Médio(Técnico)

Atividades desenvolvidas:

Título da atividade	Resultados Alcançados
II MOSTRA DE JOGOS EDUCATIVOS INCLUSIVOS	RESULTADO DA CONFECÇÃO DE JOGOS PARA ENSINO DE DIVERSAS DISCIPLINAS PARA EDUCAÇÃO INCLUSIVA

Público Atendido:

Nome	CPF
------	-----