

1. Dados Básicos

Título: 10º TORNEIO DE XADREZ DO IFCE CAMPUS CRATEÚS _ IFCE-MATE

Campus: CAMPUS CRATEUS

Tipo: Evento

Área Temática: Educação

Linha de extensão: Desporto e Lazer

Data de Início: 2023-12-16

Data Prevista Fim: 2023-12-16

Nº mínimo de pessoas beneficiadas: 20

Nº máximo de pessoas beneficiadas: 40

Esta ação está curricularizada? Não

Carga horária de Execução: 6

2. Dados Específicos

Local de Atuação: Urbano

Programa Institucional: Nenhum

Modelo de oferta da atividade: Presencial

Municípios de abrangência:

Tauá

Tamboril

Quiterianópolis

Poranga

Novo Oriente

Nova Russas

Monsenhor Tabosa

Ipueiras

Ipu

Ipaporanga

Independência

Hidrolândia

Crateús

Ararendá

Formas de Avaliação:

Frequência

Relatório

Formas de Divulgação:

Articulações institucionais

Redes sociais

Folder

E-mail

Cartaz

Áudio

Atividades:

Olimpíada

3. Dados Responsável

Matrícula: 1160288

Nome: Luiz Augustavo Almeida Feitoza

Telefone:

E-mail: luiz.feitoza@ifce.edu.br

E-mail Secundário: au-gustavo@hotmail.com

Cor/Raça: Pardo (a)

Etnia: Outra

Comunidade: Crateús

A área de formação possui vínculo com a proposta apresentada? Sim

Possui experiência profissional na área da proposta apresentada? Sim

Link do lattes <http://lattes.cnpq.br/2798482928021251>

Você possui alguma necessidade específica? Em caso afirmativo, selecione qual(is):

Receberá bolsa?: Não

Horas semanais dedicadas: 1

4. Equipe de Atuação

Nome	Instituição	Categoria	Vínculo	Receberá bolsa?	Horas Dedicadas	Início da Participação	Fim da Participação
Elano Caio do Nascimento	IFCE	Integrante	Docente IFCE	Não	1	2023-12-16	2023-12-16
Francisco Ruan Sales Alves	IFCE	Integrante	Discente IFCE	Não	1	2023-12-16	2023-12-16
Jose Alexsander dos Santos Andrade	IFCE	Integrante	Discente IFCE	Não	1	2023-12-16	2023-12-16
Lucas Nascimento Monteiro	IFCE	Integrante	Docente IFCE	Não	1	2023-12-16	2023-12-16
Luiz Augustavo Almeida Feitoza	IFCE	Coordenador	Docente IFCE	Não	1	2023-12-16	2023-12-16
Valricelio Menezes Xavier	IFCE	Integrante	Docente IFCE	Não	1	2023-12-16	2023-12-16

5. Parcerias

Instituição Parceira	Parceria Formalizada?	Instrumento Utilizado	Número do Intrumento(Processo SEI)
Federação Cearense de Xadrez (FCX)	Não		

6. Orçamento

Esta ação tem fomento: Não

Descrição	Valor (R\$)	Fonte	Rubrica
Passagens e Despesas com Locomoção	0,00		
Outros Serviços de Terceiros - Pessoa Jurídica	0,00		
Outros Serviços de Terceiros - Pessoa Física	0,00		
Material de Consumo	0,00		
Equipamento e Material Permanente	0,00		
Encargos Patronais	0,00		
Diárias - Pessoal Civil	0,00		
Bolsa - Auxílio Financeiro a Pesquisadores	0,00		

Descrição	Valor (R\$)	Fonte	Rubrica
Bolsa - Auxílio Financeiro a Estudantes	0,00		

7. Descrição

Apresentação:

O 10º Torneio de Xadrez do IFCE Campus Crateús (IFCE-MATE) é um torneio aberto a qualquer enxadrista que manifeste interesse em participar do evento, devendo, apenas, fazer a inscrição e respeitar as regras estabelecidas neste no regulamento específico e as leis do xadrez. Esta competição marcará a abertura do 5552 - PROJETO DE EXTENSÃO DE XADREZ DO IFCE CAMPUS CRATEÚS _ IFCE-MATE (2023/2024) (será a primeira ação específica realizada por meio do projeto IFCE - MATE), que pretende retomar as atividades que outrora foram desenvolvidas na instituição, por meio de um programa de extensão realizado entre 2012 e 2018.

O evento acontecerá no Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará - campus Crateús, das 07:30 hs às 13:00 hs, do dia 16 de dezembro de 2023. Será utilizado o sistema de disputa suíço, gerenciado por meio do programa computacional Swiss Perfect 98, em 5 (cinco) ou 6 (seis) rodadas com tempo de reflexão, a depender da qualidade dos jogadores.

Caracterização da Intervenção:

O evento aqui proposto se constitui como uma das primeiras ações materializadas do projeto PROJETO DE EXTENSÃO DE XADREZ DO IFCE CAMPUS CRATEÚS _ IFCE-MATE (2023/2024), ofertando mais uma modalidade desportiva à comunidade externa e interna do IFCE campus Crateús.

O projeto de extensão IFCE-MATE é uma iniciativa que não apenas visa disseminar o conhecimento do xadrez, mas também busca atender às demandas sociais e necessidades reais da população envolvida, contribuindo assim para o desenvolvimento integral dos participantes.

As atividades propostas por meio do projeto, que abrangem desde a introdução das regras básicas (TIRADO, 1995; D'AGOSTINI, 2002) até a aplicação avançada de estratégias e táticas (SEIRAWAN, 2006a, 2006b, 2008a, 2008b, 2008c), visam, além do desenvolvimento cognitivo, social e emocional, à inclusão do xadrez como mais uma modalidade desportiva à disposição da comunidade, fomentando assim o desenvolvimento de habilidades únicas, como raciocínio estratégico, concentração e respeito mútuo, características intrínsecas ao xadrez, e que são de grande importância para a formação de todo cidadão de nossa sociedade.

O projeto se constitui como uma intervenção que integra de forma indissociável o ensino, a pesquisa e a extensão. O ensino fica caracterizado por meio de iniciativas que objetivam a aprendizagem do xadrez tanto para participantes iniciantes como para aqueles que já possuam alguma experiência com o jogo. A pesquisa, é evidenciada pela constituição de espaço fértil para investigações sobre as contribuições do xadrez, em vários aspectos, tanto para comunidade interna como para a comunidade externa da instituição. Por fim, a extensão fica relacionada diretamente com o ensino e a pesquisa uma vez que todo o projeto estará à disposição da comunidade externa.

Nesse sentido, o torneio representa uma das ações extensionistas vinculadas ao projeto, desenvolvidas envolvendo os públicos interno e externo em função da reunião da comunidade enxadrística da região do Sertão dos Crateús e de outras regiões do estado do Ceará, promovendo o intercâmbio cultural, social e esportivo, enquanto.

Justificativa:

A prática do xadrez conduz o praticante a gradativamente desenvolver o pensamento com raciocínio estruturado e lógico; estratégias por meio de táticas; a capacidade de atenção, memória, imaginação, autocrítica, autodidatismo; respeito para com adversários; autocontrole e autoconfiança.

Desde modo, o xadrez se configura como um jogo e ao mesmo tempo uma atividade recreativa que desperta um expressivo interesse em crianças, jovens e adultos. Pesquisas apontam que tem o potencial de promover associações e conexões sinápticas no cérebro, destacando uma comprovada elevação na capacidade intelectual. Concomitantemente, estimula a leitura, inspira a imaginação e fomenta a criatividade. Em muitos cenários, é notável o potencial transformador desse jogo na vida das pessoas (SANTOS, 2022).

Para Carvalho e Junior (2023, p. 91), quando de uma análise acerca da relevância do jogo de xadrez para o desenvolvimento de uma pessoa,

deve-se perceber o quanto há aspectos significativos que envolvem o comportamento humano, o jogo requer habilidades que vão além da inteligência, e como estas precisam estar presentes na vida das pessoas para que se possa obter bom êxito naquilo que desempenham. Busca compreender o que o jogo de xadrez pode contribuir para o desenvolvimento do sujeito, possibilitando analisar os aspectos psicológicos envolventes. Tendo como referência que ao se jogar uma partida, é possível observar fatores relativos à personalidade, bem como o modo como se portam diante as mais diversas situações e sentimentos que se pode vivenciar durante uma partida.

Neste sentido, praticar xadrez potencializa uma série de capacidades que são fundamentais para a construção de conhecimentos novos e diversificados, e desta forma, a prática do jogo pode contribuir para os vários aspectos inerentes à formação do cidadão.

É acreditando nestas ideias que propomos este projeto, que deve além de disponibilizar espaço adequado e acesso aos jogos para a comunidade interna e externa do IFCE campus Crateús, promover diversas competições e disponibilizar minicursos e outras atividades relacionadas com o jogo.

Esta é uma proposta para incentivar a prática deste jogo no ambiente da instituição e de modo extensivo para a comunidade local e regional, contribuindo para o desenvolvimento do raciocínio dos participantes, de uma forma extremamente prazerosa, e, em paralelo, disseminar o jogo na comunidade tanto de forma amadora quanto de forma profissional.

Comunidade externa beneficiada:

Pessoas da comunidade em geral, tanto da cidade de Crateús como das demais cidades da região Sertões de Crateús, que gostem de xadrez e que queiram ganhar experiência na prática de torneios. O evento busca

também envolver enxadristas experientes e jogadores interessados em melhorar a sua experiência em torneios.

Comunidade interna beneficiada:

Estudantes de todos os cursos (dos diferentes níveis e modalidades), servidores docentes, técnicos administrativos e demais colaboradores do IFCE campus Crateús que gostam de xadrez e pretendem desenvolver a prática de torneios.

Objetivo Geral:

Movimentar os ratings FCX e local bem como abrir esses mesmos ratings dos jogadores iniciantes.

Objetivo Específico:

- 1 - Declarar o Campeão do 10º Torneio de Xadrez do IFCE Campus Crateús (IFCE-MATE), contribuindo assim com a melhoria do nível técnico do Xadrez de toda região do Sertão dos Crateús do Ceará;
- 2 - Congregar a comunidade enxadrística da região do Sertão dos Crateús do Ceará, promovendo o intercâmbio cultural, social e esportivo;
- 3 - Incentivar o turismo esportivo e cultural na região;
- 4 - Despertar a consciência sobre a prática do xadrez como mais uma atividade que pode proporcionar o bem estar aos seus praticantes;
- 5 - Oferecer mais uma modalidade desportiva à comunidade externa e interna do IFCE campus Crateús.

Metodologia:

O torneio será realizado no refeitório do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará - Campus Crateús, das 07:30 hs às 13:00 hs, do dia 16 de dezembro de 2023.

Teremos a seguinte estrutura de premiações:

- 1º Colocado: Troféu + Vaga para o Torneio Pensado;
- 2º Colocado: Troféu + Vaga para o Torneio Pensado;
- 3º Colocado: Troféu + Vaga para o Torneio Pensado;
- 4º a 6º Colocados: Medalha + Vaga para o Torneio Pensado;
- Destaque Feminino: Medalha;
- Destaque Sub-18: Medalha;
- Destaque Sub-12: Medalha.

As inscrições são gratuitas e ocorrerão do dia 23 de Novembro até a data do torneio, por meio UNICAMENTE do site www.chess-ratings.com, estabelecido o número máximo de 40 participantes.

O evento terá a seguinte programação:

- 7h30min - Abertura e Inscrições;
- 7h45min - Congresso Técnico;
- 8h00min - 1ª Rodada;
- 9h20min - 2ª Rodada;
- 10h00min - 3ª Rodada;
- 10h50min - 4ª Rodada;
- 11h30min - 5ª Rodada;
- 12h10min - 6ª Rodada (Caso tenhamos entre 33 e 40 inscritos);
- 13h00min - Divulgação do Resultado, Premiação e Encerramento.

SISTEMA DE DISPUTA, RITMO DE JOGO:

O sistema de disputa será suíço usando o programa Swiss Perfect 98 em 5 (cinco) ou 6 (seis) rodadas com tempo de reflexão, preferencialmente, de 10+5 (isto é, 10 minutos para cada jogador com 5 segundos de acréscimo por lance) em relógio digital ou 15ko (15 minutos para cada jogador, sem acréscimo por lance) em relógio analógico.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

Os critérios de desempate, por ordem de utilização, serão os seguintes:

1. Confronto Direto
2. Buchholz
3. Progress
4. M. Buchholz
5. Sonneborn-Berger

TEMPO DE WO:

O tempo de WO será de 10 minutos após iniciar a rodada. A reincidência de WO causa eliminação automática ao jogador.

REGRAMENTO:

1. Salvo o contrário neste regulamento, serão seguidas as regras da FIDE. (Vigorando desde 01 de janeiro de 2018);
2. Haverá tolerância para atraso de até 10 minutos relativos ao horário programado para o início de cada rodada;
3. Não há restrição aos empates de comum acordo, a partir do décimo lance;
4. Os participantes da competição estão de acordo que as fotos e os vídeos gravados pela organização possam ser divulgados nas redes sociais do projeto IFCE-MATE;
5. Os 6 primeiros colocados estão classificados para o 3º Torneio Pensado do IFCE-MATE, que ocorrerá em 2024, com data ainda a ser definida. Caso alguém não possa participar do torneio pensado, a vaga irá para a próxima pessoa da classificação;
6. As situações não descritas neste regulamento e que não haja disposição legal nas regras da FIDE, serão resolvidas pela comissão de organização do Torneio.

A divulgação específica do torneio será desenvolvida por meio das diferentes redes sociais por meio do banner, convite e áudio para públicos específicos, como estudantes de escolas da região que desenvolvem projetos de xadrez. Além destas estratégias de divulgação, será realizada publicação pública no site <https://www.chess-ratings.com/>, onde acontecerão as inscrições e o gerenciamento dos ratings, no âmbito da Federação Cearense de Xadrez - FCX (por meio de parceria ainda não formalizada entre as entidades).

8. Cronograma de Execução

Data Início	Data Fim	Atividade	Resultados Esperados
2023-12-16	2023-12-16	Realização do 10º TORNEIO DE XADREZ DO IFCE CAMPUS CRATEÚS _ IFCE-MATE.	<ol style="list-style-type: none">1 - Estabelecimento do(a) Campeão/campeã do 10º Torneio de Xadrez do IFCE Campus Crateús (IFCE-MATE), contribuindo assim com a melhoria do nível técnico do Xadrez de toda região do Sertão dos Crateús do Ceará;2 - Estabelecimento de encontro da comunidade enxadrística da região do Sertão dos Crateús do Ceará, promovendo o intercâmbio cultural, social e esportivo;3 - Desenvolvimento do turismo esportivo e cultural na região;4 - Movimentação de rating FCX;5 - Desenvolvimento da consciência sobre a prática do xadrez como mais uma atividade que pode proporcionar o bem estar aos seus praticantes;6 - Constituição de mais uma modalidade desportiva à comunidade externa e interna do IFCE campus Crateús.

9. Bibliografia

Referências:

CARVALHO, E. C; JUNIOR, G. A. O jogo de xadrez: um aliado ao desenvolvimento das habilidades psicossociais e da prática pedagógica. Revista Acadêmica Multidisciplinar da Faculdade Cidade de João Pinheiro, João Pinheiro / MG, v. 17, n. 17, p. 89-123, jan./jul. 2023. DOI: <https://zenodo.org/records/7884139>. Disponível em: <http://revistas.fcjp.edu.br/ojs/index.php/altuscienca/article/view/86>. Acesso em: 19 novembro 2023.

D'AGOSTINI, O. A. Xadrez Básico. 5. ed. Rio de Janeiro: Ediouro, 2002.

SANTOS, T. L. V. dos. Xadrez e o aprendizado da Matemática. Dissertação (Mestrado Profissional em Matemática em Rede Nacional - PROFMAT) - Universidade do Estado do Rio de Janeiro, Instituto de Matemática e Estatística, Rio de Janeiro, 2022.

SEIRAWAN, Y. Xadrez Vitorioso: Combinações. Trad. Régis Pizzato. Porto Alegre: Artmed, 2008a.

SEIRAWAN, Y. ; SILMAN, J. Xadrez Vitorioso: Estratégias. Trad. Régis Pizzato. Porto Alegre: Artmed, 2006a.

SEIRAWAN, Y. Xadrez Vitorioso: Aberturas. Trad. Régis Pizzato. Porto Alegre: Artmed, 2008b.

SEIRAWAN, Y. Xadrez Vitorioso: Finais. Trad. Régis Pizzato. Porto Alegre: Artmed, 2008c.

SEIRAWAN, Y.; SILMAN, J. Xadrez Vitorioso: Táticas. Trad. Denise Regina Sales. Porto Alegre: Artmed, 2006b.

TIRADO, A. C. S. B. e SILVA, W. da. Meu Primeiro Livro de Xadrez. Curitiba: Editora Gráfica Expoente Ltda, 1995.