



EVENTO - 10º TORNEIO DE XADREZ DO IFCE CAMPUS CRATEÚS _ IFCE-MATE

APRESENTAÇÃO

O 10º Torneio de Xadrez do IFCE Campus Crateús (IFCE-MATE) é um torneio aberto a qualquer enxadrista que manifeste interesse em participar do evento, devendo, apenas, fazer a inscrição e respeitar as regras estabelecidas neste no regulamento específico e as leis do xadrez. Esta competição marcará a abertura do PROJETO DE EXTENSÃO DE XADREZ DO IFCE CAMPUS CRATEÚS _ IFCE-MATE (2023/2024), que pretende retomar as atividades que outrora foram desenvolvidas na instituição, por meio de um programa de extensão realizado entre 2012 e 2018.

O evento acontecerá no Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará - *campus* Crateús, das 07:30 hs às 13:00 hs, do dia 16 de dezembro de 2023. Será utilizado o sistema de disputa suíço, gerenciado por meio do programa computacional Swiss Perfect 98, em 5 (cinco) ou 6 (seis) rodadas com tempo de reflexão, a depender da qualidade dos jogadores.

CARACTERIZAÇÃO DA INTERVENÇÃO

O evento aqui proposto se constitui como uma das primeiras ações materializadas do projeto PROJETO DE EXTENSÃO DE XADREZ DO IFCE CAMPUS CRATEÚS _ IFCE-MATE (2023/2024), ofertando mais uma modalidade desportiva à comunidade externa e interna do IFCE *campus* Crateús.

O projeto de extensão IFCE-MATE é uma iniciativa que não apenas visa disseminar o conhecimento do xadrez, mas também busca atender às demandas sociais e necessidades reais da população envolvida, contribuindo assim para o desenvolvimento integral dos participantes.



As atividades propostas por meio do projeto, que abrangem desde a introdução das regras básicas (TIRADO, 1995; D'AGOSTINI, 2002) até a aplicação avançada de estratégias e táticas (SEIRAWAN, 2006a, 2006b, 2008a, 2008b, 2008c), visam, além do desenvolvimento cognitivo, social e emocional, à inclusão do xadrez como mais uma modalidade desportiva à disposição da comunidade, fomentando assim o desenvolvimento de habilidades únicas, como raciocínio estratégico, concentração e respeito mútuo, características intrínsecas ao xadrez, e que são de grande importância para a formação de todo cidadão de nossa sociedade.

O projeto se constitui como uma intervenção que integra de forma indissociável o ensino, a pesquisa e a extensão. O ensino fica caracterizado por meio de iniciativas que objetivam a aprendizagem do xadrez tanto para participantes iniciantes como para aqueles que já possuem alguma experiência com o jogo. A pesquisa, é evidenciada pela constituição de espaço fértil para investigações sobre as contribuições do xadrez, em vários aspectos, tanto para comunidade interna como para a comunidade externa da instituição. Por fim, a extensão fica relacionada diretamente com o ensino e a pesquisa uma vez que todo o projeto estará à disposição da comunidade externa.

Nesse sentido, o torneio representa uma das ações extensionistas vinculadas ao projeto, desenvolvidas envolvendo os públicos interno e externo em função da reunião da comunidade enxadrística da região do Sertão dos Crateús e de outras regiões do estado do Ceará, promovendo o intercâmbio cultural, social e esportivo, enquanto.

JUSTIFICATIVA

A prática do xadrez conduz o praticante a gradativamente desenvolver o pensamento com raciocínio estruturado e lógico; estratégias por meio de táticas; a capacidade de atenção, memória, imaginação, autocrítica, autodidatismo; respeito para com adversários; autocontrole e autoconfiança.

Desde modo, o xadrez se configura como um jogo e ao mesmo tempo uma atividade recreativa que desperta um expressivo interesse em crianças, jovens e adultos. Pesquisas apontam que tem o potencial de promover associações e conexões sinápticas no cérebro, destacando uma comprovada elevação na capacidade intelectual. Concomitantemente, estimula a leitura, inspira a imaginação e fomenta a criatividade. Em muitos cenários, é notável o potencial transformador desse jogo na vida das pessoas (SANTOS, 2022).



Para Carvalho e Junior (2023, p. 91), quando de uma análise acerca da relevância do jogo de xadrez para o desenvolvimento de uma pessoa,

deve-se perceber o quanto há aspectos significativos que envolvem o comportamento humano, o jogo requer habilidades que vão além da inteligência, e como estas precisam estar presentes na vida das pessoas para que se possa obter bom êxito naquilo que desempenham. Busca compreender o que o jogo de xadrez pode contribuir para o desenvolvimento do sujeito, possibilitando analisar os aspectos psicológicos envolventes. Tendo como referência que ao se jogar uma partida, é possível observar fatores relativos à personalidade, bem como o modo como se portam diante as mais diversas situações e sentimentos que se pode vivenciar durante uma partida.

Neste sentido, praticar xadrez potencializa uma série de capacidades que são fundamentais para a construção de conhecimentos novos e diversificados, e desta forma, a prática do jogo pode contribuir para os vários aspectos inerentes à formação do cidadão.

É acreditando nestas ideias que propomos este projeto, que deve além de disponibilizar espaço adequado e acesso aos jogos para a comunidade interna e externa do IFCE campus Crateús, promover diversas competições e disponibilizar minicursos e outras atividades relacionadas com o jogo.

Esta é uma proposta para incentivar a prática deste jogo no ambiente da instituição e de modo extensivo para a comunidade local e regional, contribuindo para o desenvolvimento do raciocínio dos participantes, de uma forma extremamente prazerosa, e, em paralelo, disseminar o jogo na comunidade tanto de forma amadora quanto de forma profissional.

PÚBLICO ALVO

Quanto à comunidade externa: Pessoas da comunidade em geral, tanto da cidade de Crateús como das demais cidades da região Sertões de Crateús, que gostem de xadrez e que queiram ganhar experiência na prática de torneios. O evento busca também envolver enxadristas experientes e jogadores interessados em melhorar a sua experiência em torneios.

Quanto à comunidade interna: Estudantes de todos os cursos (dos diferentes níveis e modalidades), servidores docentes, técnicos administrativos e demais colaboradores do IFCE *campus* Crateús que gostam de xadrez e pretendem desenvolver a prática de torneios.

OBJETIVOS



GERAL: Movimentar os ratings FCX e local bem como abrir esses mesmos ratings dos jogadores iniciantes.

ESPECÍFICOS:

- 1 - Declarar o Campeão do 10º Torneio de Xadrez do IFCE Campus Crateús (IFCE-MATE), contribuindo assim com a melhoria do nível técnico do Xadrez de toda região do Sertão dos Crateús do Ceará;
- 2 - Congregar a comunidade enxadrística da região do Sertão dos Crateús do Ceará, promovendo o intercâmbio cultural, social e esportivo;
- 3 - Incentivar o turismo esportivo e cultural na região;
- 4 - Despertar a consciência sobre a prática do xadrez como mais uma atividade que pode proporcionar o bem estar aos seus praticantes;
- 5 - Oferecer mais uma modalidade desportiva à comunidade externa e interna do IFCE campus Crateús.

PERCURSO METODOLÓGICO

O torneio será realizado no refeitório do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará - Campus Crateús, das 07:30 hs às 13:00 hs, do dia 16 de dezembro de 2023.

Teremos a seguinte estrutura de premiações:

- 1º Colocado: Troféu + Vaga para o Torneio Pensado;
- 2º Colocado: Troféu + Vaga para o Torneio Pensado;
- 3º Colocado: Troféu + Vaga para o Torneio Pensado;
- 4º a 6º Colocados: Medalha + Vaga para o Torneio Pensado;
- Destaque Feminino: Medalha;
- Destaque Sub-18: Medalha;
- Destaque Sub-12: Medalha.

As inscrições são gratuitas e ocorrerão do dia 23 de Novembro até a data do torneio, por meio UNICAMENTE do site www.chess-ratings.com, estabelecido o número máximo de 40 participantes.

O evento terá a seguinte programação:

- 7h30min - Abertura e Inscrições;
- 7h45min - Congresso Técnico;



- 8h00min - 1ª Rodada;
- 9h20min - 2ª Rodada;
- 10h00min - 3ª Rodada;
- 10h50min - 4ª Rodada;
- 11h30min - 5ª Rodada;
- 12h10min - 6ª Rodada (Caso tenhamos entre 33 e 40 inscritos);
- 13h00min - Divulgação do Resultado, Premiação e Encerramento.

SISTEMA DE DISPUTA, RITMO DE JOGO:

O sistema de disputa será suíço usando o programa Swiss Perfect 98 em 5 (cinco) ou 6 (seis) rodadas com tempo de reflexão, preferencialmente, de 10+5 (isto é, 10 minutos para cada jogador com 5 segundos de acréscimo por lance) em relógio digital ou 15ko (15 minutos para cada jogador, sem acréscimo por lance) em relógio analógico.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

Os critérios de desempate, por ordem de utilização, serão os seguintes:

1. Confronto Direto
2. Buchholz
3. Progress
4. M. Buchholz
5. Sonneborn-Berger

TEMPO DE WO:

O tempo de WO será de 10 minutos após iniciar a rodada. A reincidência de WO causa eliminação automática ao jogador.

REGRAMENTO:

1. Salvo o contrário neste regulamento, serão seguidas as regras da FIDE. (Vigorando desde 01 de janeiro de 2018);
2. Haverá tolerância para atraso de até 10 minutos relativos ao horário programado para o início de cada rodada;



3. Não há restrição aos empates de comum acordo, a partir do décimo lance;

4. Os participantes da competição estão de acordo que as fotos e os vídeos gravados pela organização possam ser divulgados nas redes sociais do projeto IFCE-MATE;

5. Os 6 primeiros colocados estão classificados para o 3º Torneio Pensado do IFCE-MATE, que ocorrerá em 2024, com data ainda a ser definida. Caso alguém não possa participar do torneio pensado, a vaga irá para a próxima pessoa da classificação;

6. As situações não descritas neste regulamento e que não haja disposição legal nas regras da FIDE, serão resolvidas pela comissão de organização do Torneio.

A divulgação específica do torneio será desenvolvida por meio das diferentes redes sociais por meio do banner, convite e áudio para públicos específicos, como estudantes de escolas da região que desenvolvem projetos de xadrez. Além destas estratégias de divulgação, será realizada publicação pública no site <https://www.chess-ratings.com/>, onde acontecerão as inscrições e o gerenciamento dos ratings, no âmbito da Federação Cearense de Xadrez - FCX (por meio de parceria ainda não formalizada entre as entidades).

CRONOGRAMA

Inscrições: de 23/11/2023 até o dia do torneio, se houver vagas.

Data início: 16/12/2023;

Data fim: 16/12/2023.

Atividade: Realização do 10º TORNEIO DE XADREZ DO IFCE CAMPUS CRATEÚS _ IFCE-MATE.

RESULTADOS ESPERADOS

Tendo em vistas nossos objetivos, os resultados esperados podem ser vislumbrados como explicitados abaixo.

1 - Estabelecimento do(a) Campeão/campeã do 10º Torneio de Xadrez do IFCE Campus Crateús (IFCE-MATE), contribuindo assim com a melhoria do nível técnico do Xadrez de toda região do Sertão dos Crateús do Ceará;



- 2 - Estabelecimento de encontro da comunidade enxadrística da região do Sertão dos Crateús do Ceará, promovendo o intercâmbio cultural, social e esportivo;
- 3 - Desenvolvimento do turismo esportivo e cultural na região;
- 4 - Movimentação de rating FCX;
- 5 - Desenvolvimento da consciência sobre a prática do xadrez como mais uma atividade que pode proporcionar o bem estar aos seus praticantes;
- 6 - Constituição de mais uma modalidade desportiva à comunidade externa e interna do IFCE campus Crateús.

REFERÊNCIAS

CARVALHO, E. C; JUNIOR, G. A. O jogo de xadrez: um aliado ao desenvolvimento das habilidades psicossociais e da prática pedagógica. **Revista Acadêmica Multidisciplinar da Faculdade Cidade de João Pinheiro**, João Pinheiro / MG, v. 17, n. 17, p. 89-123, jan./jul. 2023. DOI: <https://zenodo.org/records/7884139>. Disponível em: <http://revistas.fcjp.edu.br/ojs/index.php/altusiencia/article/view/86>. Acesso em: 19 novembro 2023.

D'AGOSTINI, O. A. **Xadrez Básico**. 5. ed. Rio de Janeiro: Ediouro, 2002.

SANTOS, T. L. V. dos. **Xadrez e o aprendizado da Matemática**. Dissertação (Mestrado Profissional em Matemática em Rede Nacional - PROFMAT) - Universidade do Estado do Rio de Janeiro, Instituto de Matemática e Estatística, Rio de Janeiro, 2022.

SEIRAWAN, Y. **Xadrez Vitorioso: Combinações**. Trad. Régis Pizzato. Porto Alegre: Artmed, 2008a.

SEIRAWAN, Y. ; SILMAN, J. **Xadrez Vitorioso: Estratégias**. Trad. Régis Pizzato. Porto Alegre: Artmed, 2006a.

SEIRAWAN, Y. **Xadrez Vitorioso: Aberturas**. Trad. Régis Pizzato. Porto Alegre: Artmed, 2008b.

SEIRAWAN, Y. **Xadrez Vitorioso: Finais**. Trad. Régis Pizzato. Porto Alegre: Artmed, 2008c.

SEIRAWAN, Y.; SILMAN, J. **Xadrez Vitorioso: Táticas**. Trad. Denise Regina Sales. Porto Alegre: Artmed, 2006b.



TIRADO, A. C. S. B. e SILVA, W. da. **Meu Primeiro Livro de Xadrez**. Curitiba: Editora Gráfica Expoente Ltda, 1995.

INFORMAÇÕES PARA CONTATOS

Projeto de Extensão de Xadrez CAMPUS CRATEÚS (IFCE-MATE) <ifcemate@crateus.ifce.edu.br>;

Professor Luiz Augustavo Almeida Feitoza <luiz.feitoza@ifce.edu.br> - (85) 99987-6277 (clique sobre o número para entrar em contato diretamente pelo whatsapp);

Professor Francisco Ferreira de Souza <ffsouza@ifce.edu.br> - (88) 99625-8112 (clique sobre o número para entrar em contato diretamente pelo whatsapp);

Professor Valricélio Menezes Xavier <valricelio.xavier@ifce.edu.br> - (85) 99674-8953 (clique sobre o número para entrar em contato diretamente pelo whatsapp);

Professor Lucas Nascimento Monteiro <lucas.monteiro@ifce.edu.br> - (88) 99294-1626 (clique sobre o número para entrar em contato diretamente pelo whatsapp);

Professor Elano Caio do Nascimento <elano.caio@ifce.edu.br> - (88) 99735-2871 (clique sobre o número para entrar em contato diretamente pelo whatsapp).

Acesse esse documento de forma online por meio do link:

<https://docs.google.com/document/d/1qrJbtpk8g0XDaetJ-sDMnQtIScxwkHLrYotPdy5Mq4M/edit?usp=sharing>.