

Programa Vida Além das Telas - campus Aracati

Projeto de Intervenção

Consciência em Rede: desenvolvendo a Educação Midiática e a Cidadania

Digital

1. Justificativa

As Tecnologias da Informação e da Comunicação (TICs) tem se relacionado com os processos de transformação da nossa sociedade, impactando diretamente sobre a cultura, comunicação, trabalho e as relações sociais de uma maneira geral. Ao mesmo tempo que se evidenciam impactos positivos, observa-se que o avanço das tecnologias digitais tem provocado o acesso precoce, excessivo e não regulado de crianças e adolescentes às redes sociais e dispositivos móveis.

Estudos relatados no documento *Crianças, adolescentes e telas - guia sobre usos de dispositivos digitais (2025)* apontam que a exposição prolongada às telas pode comprometer a saúde física e mental, o rendimento escolar e o desenvolvimento de habilidades socioemocionais, principalmente dos indivíduos mais jovens. Além disso, o ambiente digital, quando acessado sem orientação adequada, pode expor os jovens a conteúdos violentos, desinformação, discursos de ódio e situações de risco, como o cyberbullying e o aliciamento virtual. Desta forma, torna-se imprescindível a implementação de ações educativas que promovam o uso consciente, seguro e responsável da tecnologia.

Nesta perspectiva, a promoção da Educação Midiática e da Cidadania Digital entre os(as) estudantes, se apresenta como estratégia fundamental para o desenvolvimento da capacidade de analisar criticamente as informações

consumidas e compartilhadas, preparando-os para lidar com os desafios da era digital, como a desinformação e as diversas violências e riscos que se expressam no ambiente virtual. Ademais, os(as) discentes terão a oportunidade de conhecer melhor seus direitos e deveres e atuar de forma mais consciente, responsável, crítica e ética, contribuindo para a construção de uma internet mais segura, democrática e inclusiva.

A iniciativa deste projeto vai ao encontro da Lei nº 15.100/2025, sancionada pelo Governo Federal, que estabelece diretrizes para o uso responsável de aparelhos eletrônicos nas escolas de educação básica. O *Guia sobre o Uso de Dispositivos Digitais* também reforça que as escolas devem promover ações educativas que contribuam para o desenvolvimento de competências digitais, com foco na cidadania digital, no combate às fake news, no respeito aos direitos humanos e na segurança online. O documento ainda recomenda que as instituições de ensino desenvolvam projetos voltados à educação para o uso saudável e equilibrado das tecnologias, bem como à prevenção de violências digitais.

2. Objetivos

Objetivo Geral

Promover a educação midiática e a cidadania digital junto a estudantes de ensino médio, contribuindo para a prevenção de violências no meio digital e incentivando o uso consciente, crítico e ético da internet.

Objetivos Específicos:

- Desenvolver o pensamento crítico sobre a mídia e os conteúdos digitais;
- Contribuir para a identificação e o combate de fake news e desinformação;
- Identificar e combater práticas de violência digital, como o cyberbullying e o discurso de ódio;
- Promover o bem-estar digital e a segurança online;
- Estimular a produção e compartilhamento de conteúdos digitais de forma ética e responsável.

3. Público-alvo

Estudantes dos cursos de Ensino Médio Integrado em Aquicultura, Informática e Química do IFCE *campus* Aracati.

4. Metodologia

Etapa 1: Processo formativo com estudantes do 3º Ano (Abril e Primeira Quinzena de Maio)

- Realização de Mesa Redonda sobre a temática "Educação Midiática e prevenção às violências na internet"
- 2. Oficina de produção de conteúdo consciente os(as) estudantes serão divididos em grupos e orientados a criar materiais e campanhas de conscientização: Vídeos curtos (reels, TikToks), Posts para Instagram, Podcasts ou pílulas de áudio, Cartazes digitais e outros. As produções devem abordar um ou mais dos temas trabalhados e o trabalho poderá ser finalizado após a oficina, sob supervisão de um profissional.

Etapa 2: Processo formativo com estudantes do 1º Ano (Segunda Quinzena de Maio e Junho) e com estudantes do 2º Ano (Setembro e Outubro)

Oficina 1: Mídia, Informação e Desinformação

- O que é Mídia e como ela influencia a sociedade
- A importância da Educação Midiática na era digital
- Viés jornalístico: identificação e análise de diferentes abordagens de uma mesma notícia
- Como a informação circula na internet
- Algoritmos, bolhas informacionais e câmaras de eco
- O que são **fake news** e por que elas se espalham tão rápido
- Exemplos reais de fake news e seu impacto na sociedade
- Ferramentas e técnicas para verificar a veracidade das informações
- Atividade: Exercício de checagem de fato com sites de verificação (Aos Fatos, Lupa, e Google Fact Check Explorer e outros)

Oficina 2: Enfrentamento às Violências na Internet

O que é cyberbullying e como preveni-lo

- Discurso de ódio e seus impactos sociais
- Violência sexual e exposição não consentida
- Riscos dos desafios online
- Vazamento de dados e privacidade
- Como se proteger e onde denunciar
- Atividade: estudo de caso os estudantes serão divididos em grupos que discutirão sobre situações relacionadas a cada tópico trabalhado na oficina e apresentarão seus apontamentos para todos.

Oficina 3: Produção de Conteúdo Consciente

- Direitos autorais, plágio e ética na produção de conteúdos digitais;
- Como criar conteúdos que informam de maneira responsável;
- Influência digital e responsabilidade;
- Direitos e deveres no mundo digital.
- Atividade: os(as) estudantes serão divididos em grupos e orientados a criar materiais e campanhas de conscientização, podendo ser: Vídeos curtos (reels, TikToks), Posts para Instagram, Podcasts ou pílulas de áudio, Cartazes digitais e outros. As produções devem abordar um ou mais dos temas trabalhados e o trabalho poderá ser finalizado após a oficina, sob supervisão de um profissional.

Etapa 3: Evento de Culminância com todas as turmas

- Exposição dos materiais produzidos pelos(as) estudantes;
- Premiação dos grupos com maior impacto positivo.

5. Recursos Necessários

- Auditório;
- recursos de multimídia, internet, projetor;
- Computadores ou celulares com acesso às redes;
- Cartolinas, marcadores e outros materiais;
- Parcerias com ONGs, universidades ou especialistas;
- Veículo oficial;
- Diárias para convidados(as);

- Estudante bolsista;
- Coffee break a ser servido na culminância.

6. Avaliação

O processo de avaliação levará em consideração os seguintes critérios:

- Engajamento dos(as) estudantes nas oficinas;
- Qualidade e criatividade nas produções;
- Reflexão crítica demonstrada ao longo do processo;
- Percepção dos(as) participantes sobre a metodologia e desenvolvimento do projeto;
- Participação no evento final.

7. Resultados Esperados

- Discentes mais conscientes e críticos(as) no uso das mídias digitais;
- Redução de comportamentos de risco e violência digital entre os(as) discentes;
- Produções criativas e educativas que impactem a comunidade escolar;
- Formação de multiplicadores(as) da educação midiática.

8. Equipe responsável

- Flavia Régia Holanda da Silva
- Hiran Nogueira Moreira
- Juarina Ana da Silveira Souza
- Meiriane Rebouças da Silva do Rosário

9. Cronograma

Data	Dia	Horário	Atividade	Local	Público
	iinzenalmen orme neces		Reuniões de planejamento das atividades	Sala do Serviço Social	equipe

			•					
17/04	Quinta	14:00	Reunião de apresentação do Projeto à Gestão	Sala da Direção Geral	Gestores			
30/04	Quarta	10:30 - 12:00	Apresentação do Projeto no Bate papo Docente	Auditório	Servidores ligados ao Ensino			
			Ciclo 1					
07/05	Quarta	AB tarde	Mesa Redonda "Educação Midiática e Prevenção às Violências na Internet"	Auditório	Estudantes do 3º Ano do Ensino Médio			
12/05	Segunda	CD tarde	Oficina: Produção de Conteúdo Consciente	Sala de aula	3° Ano de Informática			
14/05	Quarta	AB tarde	Oficina: Produção de Conteúdo Consciente	Sala de aula	3° Ano de Aquicultura			
16/05	Sexta	CD manhã	Oficina: Produção de Conteúdo Consciente	Sala de aula	3° Ano de Química			
	à definir		Avaliação do ciclo 1		equipe			
			Ciclo 2					
Data	Dia	Horário	Atividade	Local	Público			
12/06	Quinta	AB tarde	Oficina: Enfrentamento às Violências na Internet	Auditório	Estudantes do 1º Ano do Ensino Médio			
1ª semana de setembro - data e horário à definir			Oficina: Mídia, informação e desinformação	Auditório	Estudantes do 1º Ano do Ensino Médio			
3ª semana de setembro - data e horário à definir			Oficinas: Produção de Conteúdo Consciente	Auditório	Estudantes do 1º Ano do Ensino Médio			
à definir			Avaliação do ciclo 2		equipe			
Ciclo 3								
Data	Dia	Horário	Atividade	Local	Público			
1ª semana de outubro - data e horário à definir			Oficina: Mídia, informação e desinformação	Sala de aula	Estudantes do 2º Ano do Ensino Médio			

			- separados por turma
4ª semana de outubro - data e horário à definir	Oficina: Enfrentamento às Violências na Internet	Auditório	Estudantes do 2º Ano do Ensino Médio
2ª semana de novembro	Oficinas: Produção de Conteúdo Consciente	Sala de aula	Estudantes do 2º Ano do Ensino Médio - separados por turma
4ª semana de novembro - data e horário à definir	Evento de culminância	Quadra	com todas as turmas
à definir	Avaliação do projeto		equipe

9. Referências

BRASIL. Lei nº 15.100, de 13 de janeiro de 2025. **Dispõe sobre o uso de dispositivos eletrônicos portáteis por estudantes em instituições de educação básica.** *Diário Oficial da União: seção 1*, Brasília, DF, 14 jan. 2025. Disponível em: https://www.planalto.gov.br/ccivil_03/_ato2023-2026/2025/lei/l15100.htm. Acesso em: 2 abr. 2025.

BRASIL. Conselho Nacional de Educação. Câmara de Educação Básica. Resolução CNE/CEB nº 2, de 21 de março de 2025. Estabelece diretrizes sobre o uso de dispositivos móveis nas instituições de ensino. *Diário Oficial da União: seção 1*, Brasília, DF, 22 mar. 2025.

BRASIL. Ministério da Educação. *Crianças, adolescentes e telas: guia sobre usos de dispositivos digitais.* Brasília, DF: MEC, 2025. Disponível em: https://mpce.mp.br/wp-content/uploads/2025/03/20250026-Guia-para-escolas-MEC.p df. Acesso em: 2 abr. 2025.

UNESCO. Educação midiática e informacional: currículo para professores. Brasília, DF: UNESCO, 2013. Disponível em: https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000220805. Acesso em: 2 abr. 2025.

INSTITUTO PALAVRA ABERTA. Educação midiática: o que é, por que precisamos dela e como implementá-la. São Paulo, 2020. Disponível em:

https://educacaomidiatica.org.br/. Acesso em: 2 abr. 2025.

SAFERNET BRASIL. Cartilha de prevenção ao cyberbullying e segurança online. São Paulo, 2023. Disponível em: https://www.safernet.org.br. Acesso em: 2 abr. 2025.