

1. Dados Básicos

Título: 4º Torneio de Xadrez ONLINE - quarentena

Campus: CAMPUS ACARAU

Tipo: Evento

Área Temática: Cultura

Data de Início: 2021-02-19

Data Prevista Fim: 2021-02-24

Nº mínimo de pessoas beneficiadas: 50

Nº máximo de pessoas beneficiadas: 80

Carga horária de Execução: 12

2. Dados Específicos

Local de Atuação: Urbano-Rural

Fomento:

Programa Institucional:

Modelo de oferta da atividade: Online

Formas de Avaliação:

Participação

Frequência

Formas de Divulgação:

Site institucional

Redes sociais

E-mail

Atividades:

Olimpíada

Forúm

Encontro

3. Dados Responsável

Matrícula: 1323630

Nome: Armando Matos Fontenele Junior

E-mail: armando@ifce.edu.br

E-mail Secundário: armando.ifce@gmail.com

4. Equipe de Atuação

Nome	Instituição	Categoria	Vínculo	Receberá bolsa?	Horas Dedicadas	Início da Participação	Fim da Participação
Armando Matos Fontenele Junior	IFCE	Coordenador	Docente IFCE	Não	1	2021-02-19	2021-02-24
Joao Gilberto Goncalves Nunes	IFCE	Integrante	Docente IFCE	Não	1	2021-02-19	2021-02-24

Nome	Instituição	Categoria	Vínculo	Receberá bolsa?	Horas Dedicadas	Início da Participação	Fim da Participação
Jose Luciano Nascimento Bezerra	IFCE	Integrante	Docente IFCE	Não	1	2021-02-19	2021-02-24
Juliana Martins Pereira	IFCE	Integrante	Docente IFCE	Não	1	2021-02-19	2021-02-24

5. Parcerias

Instituição Parceira	Parceria Formalizada?

6. Orçamento

Descrição	Valor (R\$)
Passagens e Despesas com Locomoção	0,00
Outros Serviços de Terceiros - Pessoa Jurídica	0,00
Outros Serviços de Terceiros - Pessoa Física	0,00
Material de Consumo	0,00
Equipamento e Material Permanente	0,00
Encargos Patronais	0,00
Diárias - Pessoal Civil	0,00
Bolsa - Auxílio Financeiro a Pesquisadores	0,00
Bolsa - Auxílio Financeiro a Estudantes	0,00

7. Descrição

Apresentação:

A prática do xadrez propicia diversos benefícios como: disciplina, concentração, raciocínio lógico, socialização e pode ter o seu potencial aproveitado como ferramenta de desenvolvimento cognitivo e emocional dos alunos do IFCE e da comunidade externa. Assim o torneio ONLINE visa movimentar o clube, incentivando a prática do xadrez e a interação dos professores e alunos do IFCE com o público externo de outras escolas e entidades, assim como incentivar nossos alunos a participar de alguma forma em atividades com interações sociais de forma remota ao mesmo tempo em que exercita as capacidades intelectuais e sociais dos participantes.

Justificativa:

As aulas estão suspensas por motivo do vírus covid19 e a proposta de uma atividade ONLINE integradora de forma remota envolve os benefícios da prática do xadrez com o benefício das interações sociais. A prática do xadrez online não demanda muitos recursos físicos e tecnológicos e propicia diversos benefícios como disciplina, aumento da capacidade de concentração, desenvolvimento do raciocínio lógico, interação por redes sociais e outros benefícios, portanto tem grande potencial para ser uma atividade positiva nesses momentos de isolamento social. Nessa 4ª versão do Torneio ONLINE visamos dar continuidade às participações atendendo demanda dos participantes.

Comunidade externa beneficiada:

Alunos de escolas públicas e privadas da região norte e oeste do estado do CE

Comunidade interna beneficiada:

Alunos e servidores do IFCE da região oeste do estado do CE

Objetivo Geral:

Movimentar a comunidade enxadrista dos Vales do Curu e do Acaraú durante a pandemia

Objetivo Específico:

Estruturar um torneio de xadrez online para estimular a participação dos enxadristas listados no clube e demais interessados que participaram da primeira e segunda versões e incentivaram a continuidade da ação.

Metodologia:

Cada pessoa participará de uma partida a cada RODADA, após o sorteio feito pelo Suiss Manager, por um árbitro responsável que disponibilizará as tabelas de emparelamento em um grupo específico do WhatsApp para o torneio e no GoogleClassroom ssa7zq2

8. Planos de Trabalho

Data Início	Data Fim	Atividade	Resultados Esperados	Mecanismos de Acompanhamento
2021-02-19	2021-02-24	Planejamento Organização Técnica Organização Operacional Comunicação	Participação e interação de 60 alunos e simpatizantes	Acompanhamento de partidas online por árbitros da equipe Relatório de partidas Tabulação de resultados das partidas
2021-02-19	2021-02-20	RODADA 1	30 partidas jogadas ONLINE pelo Lichess.com	Lichess.com GoogleClassroom ssa7zq2
2021-02-20	2021-02-21	RODADA 2	30 partidas jogadas ONLINE pelo Lichess.com	Lichess.com GoogleClassroom ssa7zq2
2021-02-21	2021-02-22	RODADA 3	30 partidas jogadas ONLINE pelo Lichess.com	Lichess.com GoogleClassroom ssa7zq2
2021-02-22	2021-02-23	RODADA 4	30 partidas jogadas ONLINE pelo Lichess.com	Lichess.com GoogleClassroom ssa7zq2
2021-02-23	2021-02-24	RODADA 5	30 partidas jogadas ONLINE pelo Lichess.com	Lichess.com GoogleClassroom ssa7zq2
2021-02-24	2021-02-24	RODADA 6	30 partidas jogadas ONLINE pelo Lichess.com	Lichess.com GoogleClassroom ssa7zq2